



Тема 3.4. - Програмиране

ТЕСТОВИ ВЪПРОСИ И ПРАКТИЧЕСКИ ЗАДАЧИ (ОТГОВОРИ)

СЪДЪРЖАНИЕ

1	Тестови въпроси.....	1
2	Практически задачи.....	2
2.1	Вариант №1	2
2.2	Вариант №2	2
2.3	Вариант №3	2



1 ТЕСТОВИ ВЪПРОСИ

1. Кое определение описва най-точно значението на алгоритъм?

- A) Метод, чрез който се решава даден казус.
- B) Стъпки, чрез които се изпълнява дадена задача.
- C) Краен брой хаотични действия, извършени с цел решаване на конкретен проблем.
- D) Краен брой от конкретни и последователни стъпки, чрез които се решават проблеми или задачи.

Отговор: D

При грешен отговор, обучаемият да прочете материала от мултимедийната презентация по Тема 3.4 Създаване на дигитално съдържание – „Програмиране“, слайд 3.

2. Вярно ли е следното твърдение?

„Наборът от инструкции представлява алгоритъм, който дадено устройство трябва да извърши, за да изпълни задача, подадена от потребителя“

- A) Вярно
- B) Грешно

Отговор: A

При грешен отговор, обучаемият да прочете материала от мултимедийната презентация по Тема 3.4 Създаване на дигитално съдържание – „Програмиране“, слайд 5.

3. Какви са положителните страни на блоковото програмиране със Scratch?

- A) Основите на програмирането се учат чрез създаване на игри и анимации.
- B) Програмите във Scratch се състоят от последователно свързани графични блокове.
- C) Scratch има голяма онлайн общност, от чийто проекти може да се научават много нови умения.
- D) и трите са изпълнени.

Отговор: D

При грешен отговор, обучаемият да прочете материала от мултимедийната презентация по Тема 3.4 Създаване на дигитално съдържание – „Програмиране“, слайд 6.



2 ПРАКТИЧЕСКИ ЗАДАЧИ

2.1 ВАРИАНТ №1

Решението можете да откриете на следната хипервръзка:

<https://scratch.mit.edu/projects/795430523>

2.2 ВАРИАНТ №2

Решението можете да откриете на следната хипервръзка:

<https://scratch.mit.edu/projects/795438274>

2.3 ВАРИАНТ №3

Решението можете да откриете на следната хипервръзка:

<https://scratch.mit.edu/projects/795440649>